

Julien Galloudec

5 rue des 18 arpents, 91830 Le Coudray Montceaux

06.74.24.10.43

julien.galloudec@gmail.com

www.julien-galloudec.com

22 ans

Titulaire du permis B



► Formation :

- **Actuellement** : Première année de cycle supérieur à **SUPINFOGAME** (Ecole de Game Design & Gestion de Production, Valenciennes)
- 2006-2008 : Cycle préparatoire à **SUPINFOGAME**
- 2006 : Obtention du baccalauréat Scientifique (Option Biologie)

► Expériences Professionnelles :

- 23/06/2008 au 26/09/2008 : **Lead Designer**. Projet étudiant "Milgram".
- 01/09/2006 au 30/09/2006 : **Vendeur** photographie et accessoire. **Planete Saturn** - Villiers en Biere.
- 01/07/2005 au 30/07/2005 : **Vendeur** informatique. **Planete Saturn** - Villiers en Biere.

► Compétences personnelles :

- **Game Design** : conception, documentation, suivi et cohérence du design
- **Level Design** : conception papier, numérique, et level building (Unreal Editor)
- **Gestion de production** : gestion des risques et priorités, planification, management
- **Anglais** : Bon niveau oral et écrit
- Habitué au **travail** et à la **communication** en équipe
- Curieux, attentif et rigoureux
- Sens de **l'écoute** et de la **communication**

► Compétences logiciels :

- **Game Design** : Suite Microsoft Office, MindManager
- **Level Design** : Visio, Google Sketchup
- **Gestion de production** : Microsoft Project, ToDoList
- **Level Building** : Unreal Editor 3 et Unreal Editor 4
- **Graphisme** : Photoshop, Illustrator
- **Autre** : Flash CS 3 Action Script 2.0 (bon niveau), 3D Studio Max (base), Sony Vegas

► Centres d'intérêts :

- **Le cinéma** contemporain de tout genre
- **Le jeu vidéo** et son industrie
- **Les futures technologies**
- **Le sport** : Basketball, Aviron, Boxe, Plongée sous-marine
- **Les sciences** : Biologie, Astronomie et Physique